|  |
| --- |
| IUT DIJON AUXERE |
| Rapport Projet tutoré S4 |
| Santech |

|  |
| --- |
|  |



Année scolaire 2020-2021

Iris Boclet-Richter   
Mathys Clerget  
Antonia De Oliveira  
Manon Fromain – Gardaz  
Albane Maublanc  
Thibault Trembleau

Table des matières

[I. INTRODUCTION 2](#_Toc67062595)

[II. LE PROJET 2](#_Toc67062596)

[a) Conception 2](#_Toc67062597)

[Objectifs 2](#_Toc67062598)

[Maquettes 3](#_Toc67062599)

[Choix des technologies 3](#_Toc67062600)

[b) Réalisation 3](#_Toc67062601)

[Répartition 3](#_Toc67062602)

[Difficultés rencontrées 3](#_Toc67062603)

[Explications sur les technologies 4](#_Toc67062604)

[c) Produit Final 4](#_Toc67062605)

[Réalisation des objectifs 4](#_Toc67062606)

[Apports du projet 4](#_Toc67062607)

[Tutoriel d’utilisation 4](#_Toc67062608)

[III. CONCLUSION 4](#_Toc67062609)

[IV. ANNEXES 4](#_Toc67062610)

[a) LIENS DES LIBRAIRIES UTILISEES 4](#_Toc67062611)

Table des illustrations

[Image 1 Maquettes 3](file:///D:\Document\cours\IUT_INFO\S4\Ptut\Git\Rapport%20ptut.docx#_Toc67062588)

# INTRODUCTION

Ce projet tutoré nous a été inspiré du contexte sanitaire actuel. Nous avons voulu réaliser un carnet de santé numérique qui permettrais à l’utilisateur de suivre son profil santé en permanence en sachants quels sont ses vaccins récents ou son temps moyen de sommeil par exemple.

Nous avons décidé de présenter ce carnet sous la forme d’un site internet pour permettre l’accessibilité depuis un portable, un ordinateur ou encore une tablette selon les facilités de la personne l’utilisant. (Nous avons notamment lors de ce choix envisagé la possibilités des personnes âgés qui ne sont pas forcément à l’aise avec un téléphone et à qui un site conviendrait donc mieux qu’une application mobile.)

Les droits de récupérations et utilisations de données sur la santés en France étant assez compliqués ce projets ne sera pas disponible au public pour le moment car il demanderait un travail juridique plus poussé.

Ce projet est cependant fonctionnel si la partie juridique est mise de côté.

Nous avons choisi de réaliser ce projet avec les technologies de React[[1]](#footnote-1) pour la partie front end et de Node1 et MongoDb [[2]](#footnote-2) car ce sont des technologies que nous ne connaissions pas et que nous voulions donc étudiez de notre côté. De plus ce sont des technologies très utilisées pour les sites internet et elles nous paraissaient donc adaptées à notre besoin.

# LE PROJET

## Conception

### Objectifs

Nos objectifs avec ce projet étaient de fournir un carnet de santé numérique complet pour permettre aux utilisateurs d’avoir accès à ces informations n’importe où et n’importe quand.

Nous avions donc comme projet d’inclure dans ce site :

* Des graphiques concernant le temps de sommeil, le poids et la taille, le cycle des règles (pour les personnes concernées) et enfin les dons (sang, plasma, plaquettes) effectués.
* Des objectifs que l’utilisateur pourraient se fixer (ex perdre 2 kg).
* Un calendrier qui permettrait un aperçus du cycle des règles et de la date de fin prévu des objectifs. Nous avons aussi pensé à inclure la possibilité de marquer des événements (ex : rendez-vous chez le médecin à 14h).
* Des astuces de santé (génériques non ciblés en fonction du profil de chaque utilisateur) sur la page d’accueil.
* Un profil qui permettrait de voir l’âge, le sexe, les vaccins effectués et les allergies de l’utilisateur.
* Comme nous voulions rendre le site un peu ludique pour incités les utilisateurs à prendre soin de leur santé nous voulions aussi ajouter un système de succès (Ex avoir eu 3 jours de suite avec un temp de sommeil supérieur à 8h) ainsi qu’un système d’expérience (débloquer des succès, faire des dons, etc. augmenteraient l’expérience) et de niveau.

### Maquettes

Après avoir définis ces objectifs nous avons définis des maquettes (sans pour le moment se préoccuper des couleurs) des principaux composants de notre site.

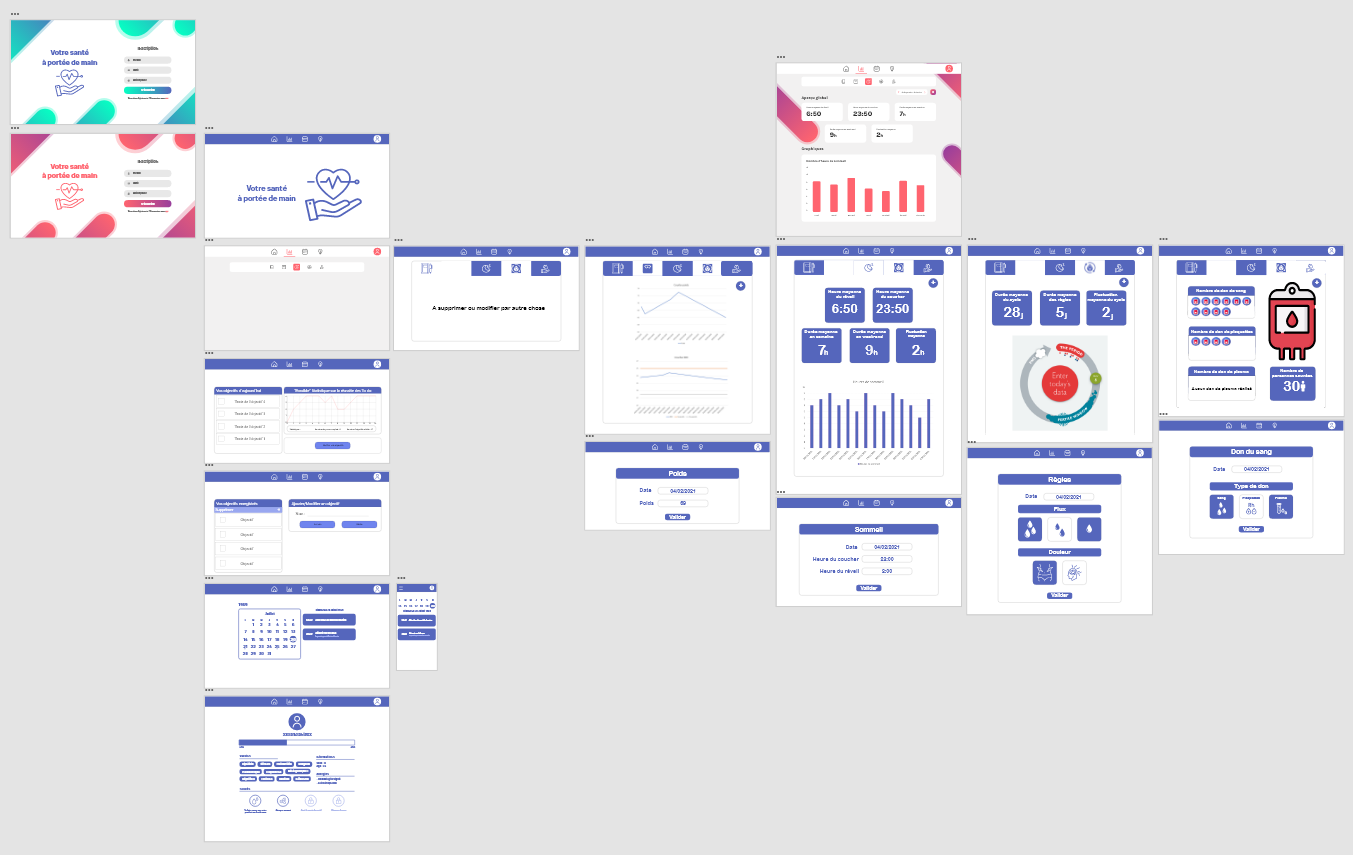


Image 1 Maquettes

Nous avons aussi réalisé une chartes graphique que voici :

### Choix des technologies

## Réalisation

### Répartition

*Diagramme de Gant*

### Difficultés rencontrées

### Explications sur les technologies

## Produit Final

### Réalisation des objectifs

### Apports du projet

### Tutoriel d’utilisation

# CONCLUSION

# ANNEXES

## LIENS DES LIBRAIRIES UTILISEES

1. Librairies Java Script [↑](#footnote-ref-1)
2. Système de gestion de base de données [↑](#footnote-ref-2)